

APRES LA SECONDE

Le bac technologique STI2D

Le bac technologique STI2D s'adresse à ceux qui s'intéressent à l'ingénierie industrielle, à l'innovation technologique et à la préservation de l'environnement.

En classe de première :

En classe de terminale :

Innovation Technologique

Ingénierie, Innovation et Développement Durable

Ingénierie et Développement Durable

Et le choix d'un Champs Spécifique : EE ou SIN

STI2D
EE

STI2D
SIN

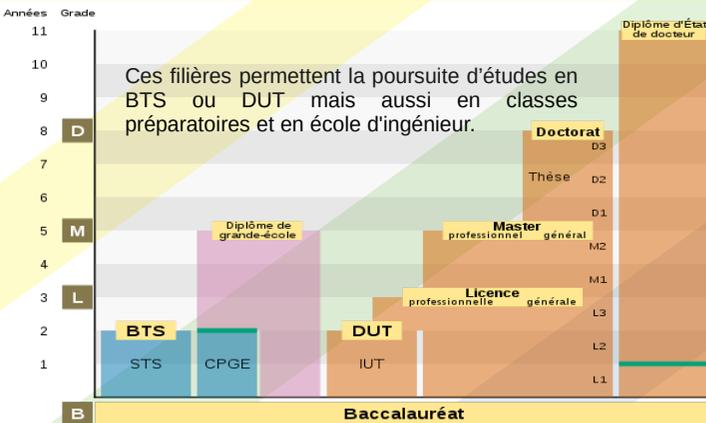


La spécialité Sciences de l'Ingénieur du bac général.

La spécialité Sciences de l'Ingénieur en classe de première et terminale aborde les technologies actuelles. Elle développe le sens du réel, le goût du concret et de l'innovation, les capacités d'analyse de conception et de réalisation.



Et après le bac ...



PARTENARIATS

ESIEE

AMIENS

L'École Supérieure d'Ingénieurs en Électrotechnique et Électronique d'Amiens.



LA MACHINERIE



La Machinerie participe à l'animation d'un espace visant au développement, à la diffusion et à l'accessibilité des nouvelles technologies

LAUREATS

Palmarès des équipes du lycée Jean Racine ayant participé aux Joutes Robotique précédemment.



Equipe ROBOTIC :

- Rousseau Maxime (2nde1)
- BRY Gaëtan (2nde1)
- LERICHE Dimitri (2nde6)
- DOUAY Bryan (2NDE6)



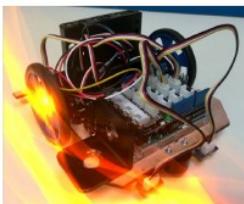
Equipe CHURCHILLBOT:

- ROUSSEL Kenzo (2nde8)
- FOURNIER Théo (2nde8)
- BORGNE Mathis (2NDE8)
- DUBREUIL Alexandre (2nde8)



Equipe L'OR:

- FONGUEUSE Blanche (2nde5)
- DORE Lisa (2NDE5)
- BONTEMPS Thibault (2nde5)
- RICAUX Medhy (2nde5)



Equipe RAGNARÖK:

- QUILLET Emile (2nde6)
- PINARD Maxence (2nde1)
- ROGET Alexis (2nde1)
- ROUSSELIN Grégoire (2nde1)

Choix d'une option technologique en classe de seconde

OPTION SI

LYCEE

Racine

JOUTES ROBOTIQUE

OPTION CITec

1H30 par semaine

Une option au choix :

- Création et Innovation Technologique
- Sciences de l'Ingénieur

Un projet :

- Participation aux Joutes Robotique

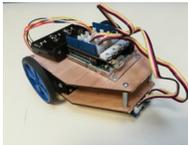
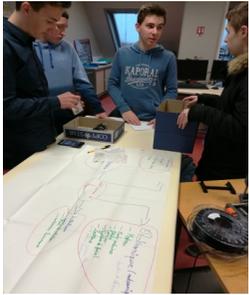


541 rue Pasteur
80500 MONTDIDIER
Tél : 03 22 98 31 60
lyceejeanracine.fr
Szi.jeanracine@gmail.com



UN PROJET PEDAGOGIQUE

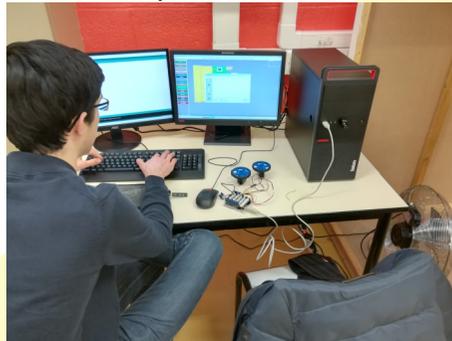
Mise en place d'une pédagogie de projet au cours de laquelle :



- Un calendrier très précis (planning) définit l'avancement du projet et l'organisation du travail de chacun.
- L'autonomie et la créativité de l'élève sont favorisées. Les prises de décisions et de responsabilités sont quotidiennes.



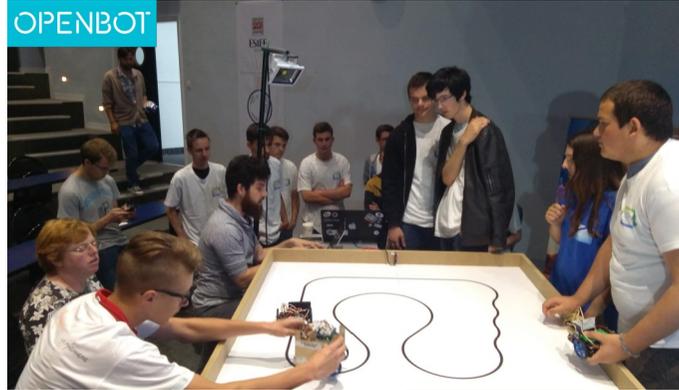
- Un espace numérique de travail est organisé pour le suivi des équipes.
- Le travail collaboratif est la base de cet enseignement, les outils de communication en ligne (PC, Tablettes) et le FabLab sont banalisés et utilisés en permanence.



UN PROJET TECHNOLOGIQUE

Concevoir et Fabriquer un Robot capable de participer (et de bien se classer) lors du challenge « JOUTES ROBOTIQUE » organisées par l'association amiénoise La Machinerie et l'école d'ingénieur l'ESIEE dans le cadre du programme OpenBot.

OPENBOT



DU MATERIEL INNOVANT



Le FabLab



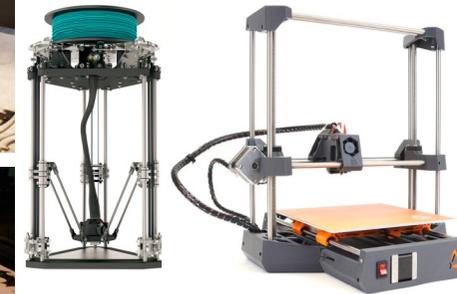
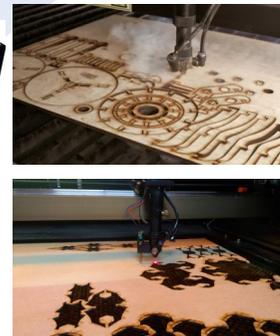
Le Laboratoire de SI



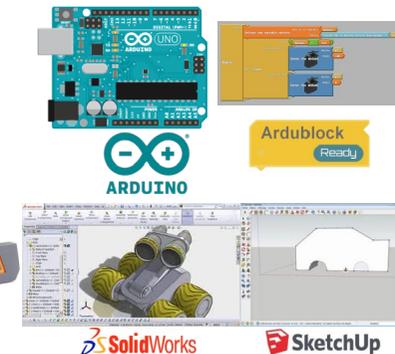
Le Laboratoire de STI2D



Découpe Laser



Imprimantes 3D



UN PROJET D'EQUIPE

Le challenge « JOUTES ROBOTIQUE » impose de constituer des équipes structurées où chacun apporte ses compétences afin de faire avancer le groupe.

